**Разработка электронных курсов в редакторе CourseLab 3.1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **Теория** | **В результате участники смогут:** | **Время** |
| 1. Создание нового проекта. Знакомство с интерфейсом редактора | * + Создание нового проекта на базе стандартного шаблона.
	+ Знакомство с интерфейсом редактора.
	+ Как создать модули, разделы, слайды, кадры?
	+ Понятие мастер-слайда и заставки курса.
	+ Настройки редактирования модуля.
 | * Создавать новый проект, добавлять в него разделы, модули (на базе стандартных шаблонов оформления), слайды и кадры.
* Использовать панели инструментов и области задач редактора.
* Задавать настройки редактирования модуля, чтобы сделать дальнейшую работу с курсом более удобной и эффективной.
 | 30 минут |
| 2. Размещение объектов на слайде  | * + Размещение объектов на слайде**:** иллюстрация, текст, список, текст-бокс, таблица. Идентификаторы объектов.
	+ Как настроить основные параметры объектов: шрифт, размер, эффекты показа, время проигрывания?
 | * Размещать на слайдах курса любые объекты из «Библиотеки объектов», настраивать их параметры.
 | 30 минут |
| 3. Настройка навигации в электронном курсе | * + Линейная и нелинейная навигация в курсе. Варианты реализации.
	+ Как настроить навигационные кнопки (навигацию без плеера)?
 | * Настраивать переходы между кадрами и слайдами курса.
* Сделать интерактивную карту курса и навигационный плеер с нужным набором кнопок.
 | 30 минут |
| *Перерыв 20 минут* |
| 4. Работа с состояниями объектов. Действия на события объектов | * + Работа с состояниями объектов. Примеры использования в курсах.
	+ Задание действий на события объекта: показ/скрытие объектов при щелчке мышью.
 | * Настраивать и использовать состояния объектов.
* Настраивать показ/скрытие объектов на слайде при активностях обучаемого.
 | 30 минут |
| 5. Тестирование | * + Как создать и оформить текстовые вопросы разных типов?
	+ Отображение результатов тестирования на слайде курса и передача данных в СДО.
 | * Верстать тестовые вопросы различного типа.
* Выводить на сладах курса результаты тестирования и настраивать их передачу в СДО.
 | 30 минут |
| 6. Начало работы с переменными  | * + Понятие переменной, примеры использования.
	+ Как настроить показ имени (введенного обучаемым) на слайдах курса?
 | * Настроить показ имени (введенного обучаемым) на всех слайдах курса.
 | 20 минут |
| 7. Публикация готового проекта | * + Подготовка курса к публикации. Варианты публикации.
 | * Опубликовать курс для загрузки в СДО или для локального использования.
 | 15 минут |
| 8. Лайфхаки разработчика | * + Как создать интерактивный стори-курс за 3 дня?
 | * Узнать основные этапы разработки интерактивного курса.
* Получить рекомендации по оформлению слайдов.
 | 15 минут |

Эксперт: Юлия Григорьева. Подробнее: <https://www.src-master.ru/seminar/author.php?ID=28749>

У вас возникли вопросы? Свяжитесь с нами удобным для вас способом:

**info@elearningmaster.ru**

**+7 (495) 796-11-35**