**Техническое задание на разработку экранов мультимедийного продукта**

*Примечание: далее представлено схематичное изображение, в котором указаны элементы, которые должны быть на экране. При разработке дизайна расположение элементов может измениться.*

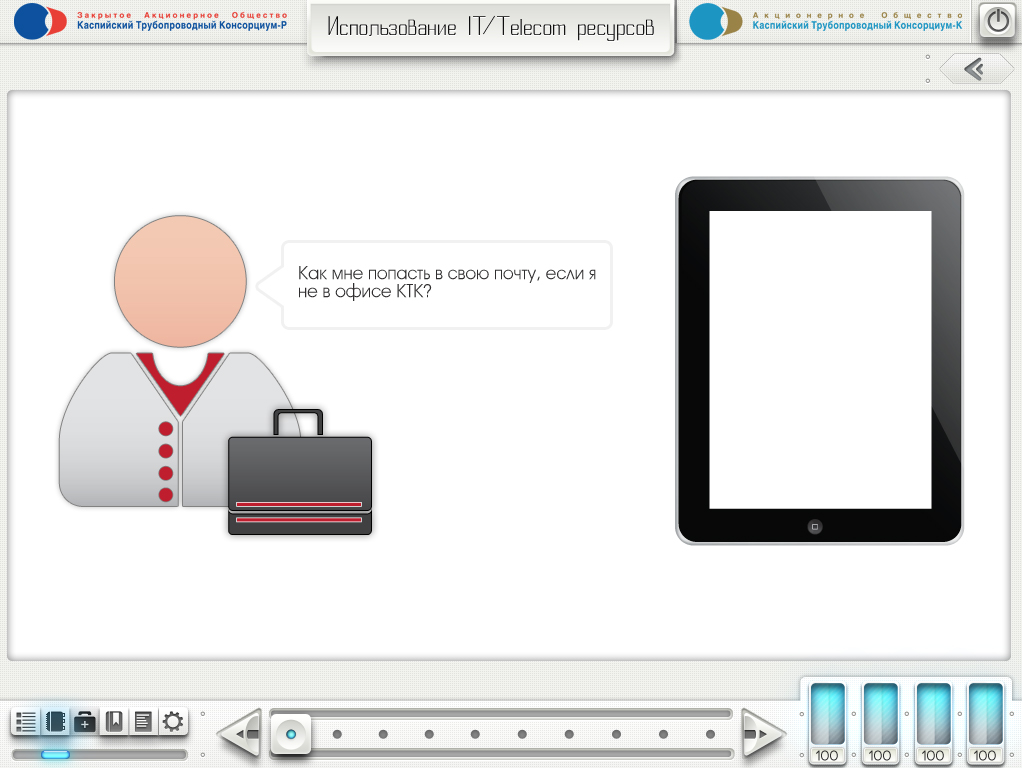
**СТАРТОВЫЙ ЭКРАН**

Название мультимедийного продукта

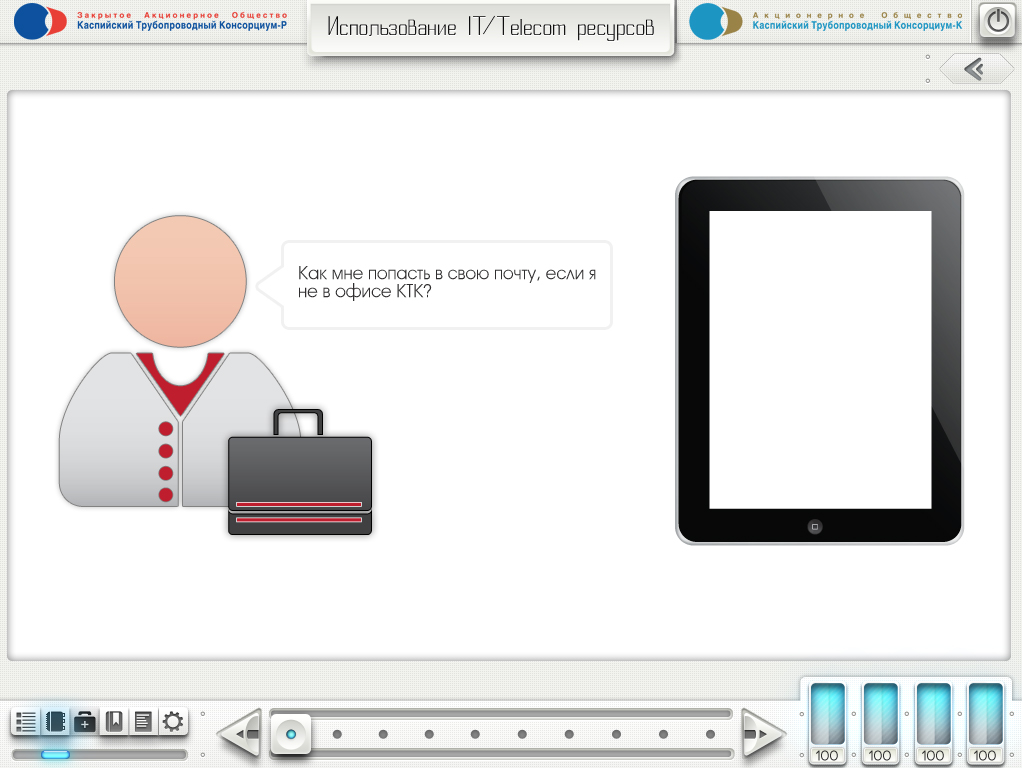
Логотип

Текст приветствия. Краткое описание назначения учебного продукта. Описание выполнения

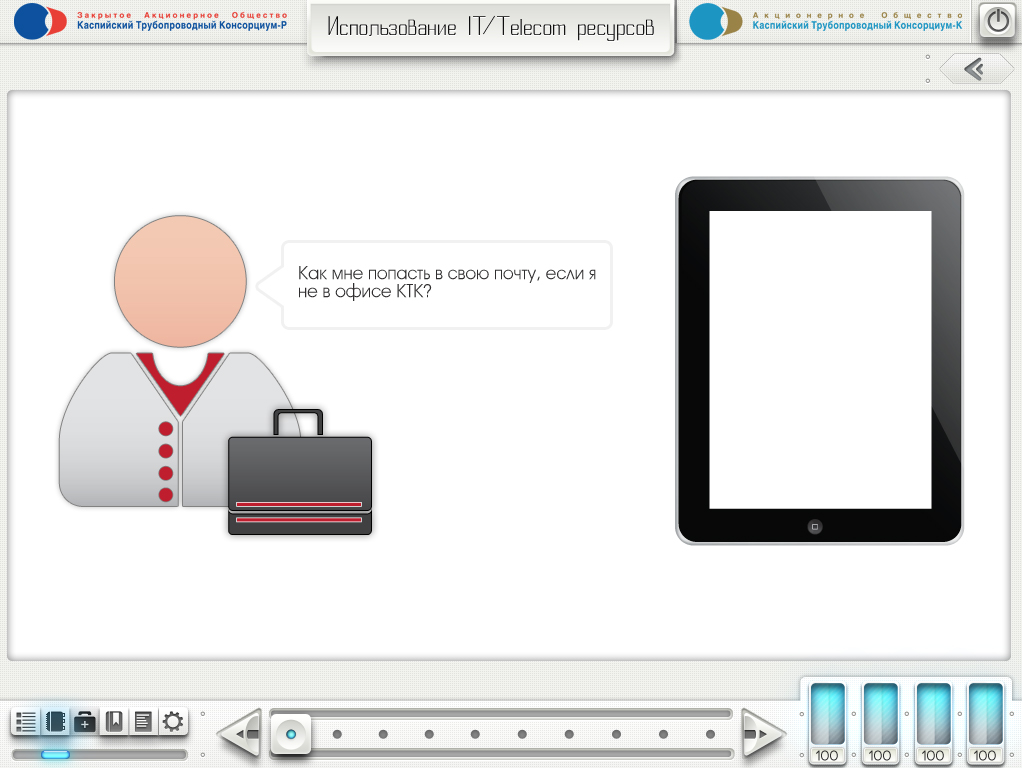
Диалог 1



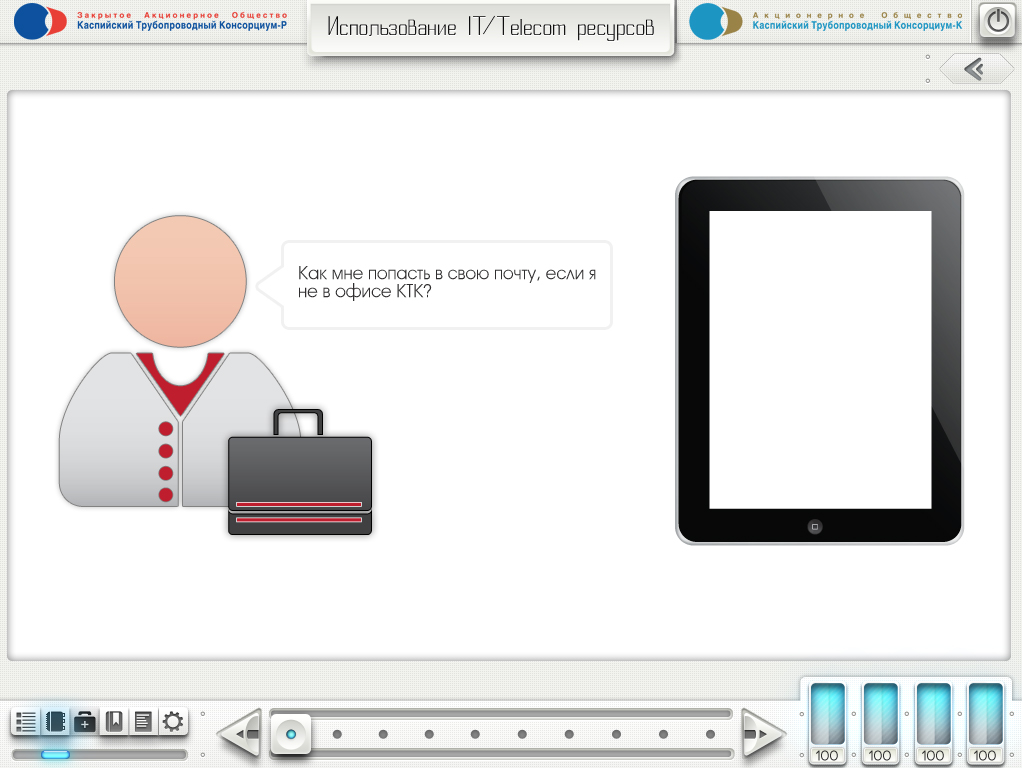
Диалог 2



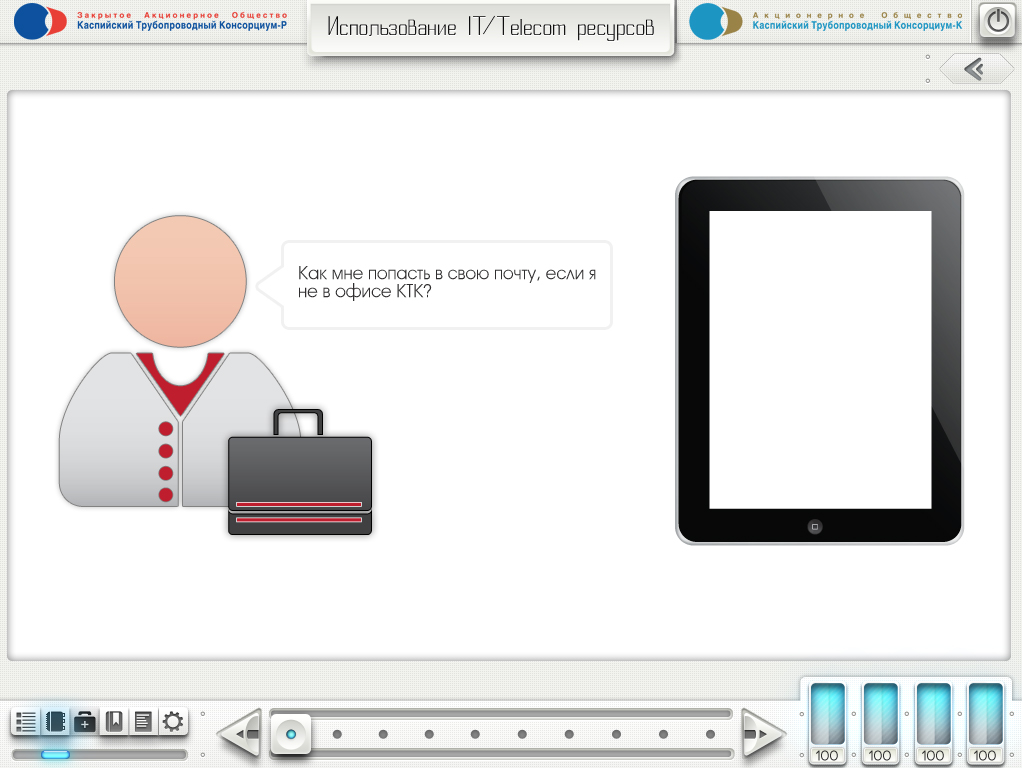
Диалог 3



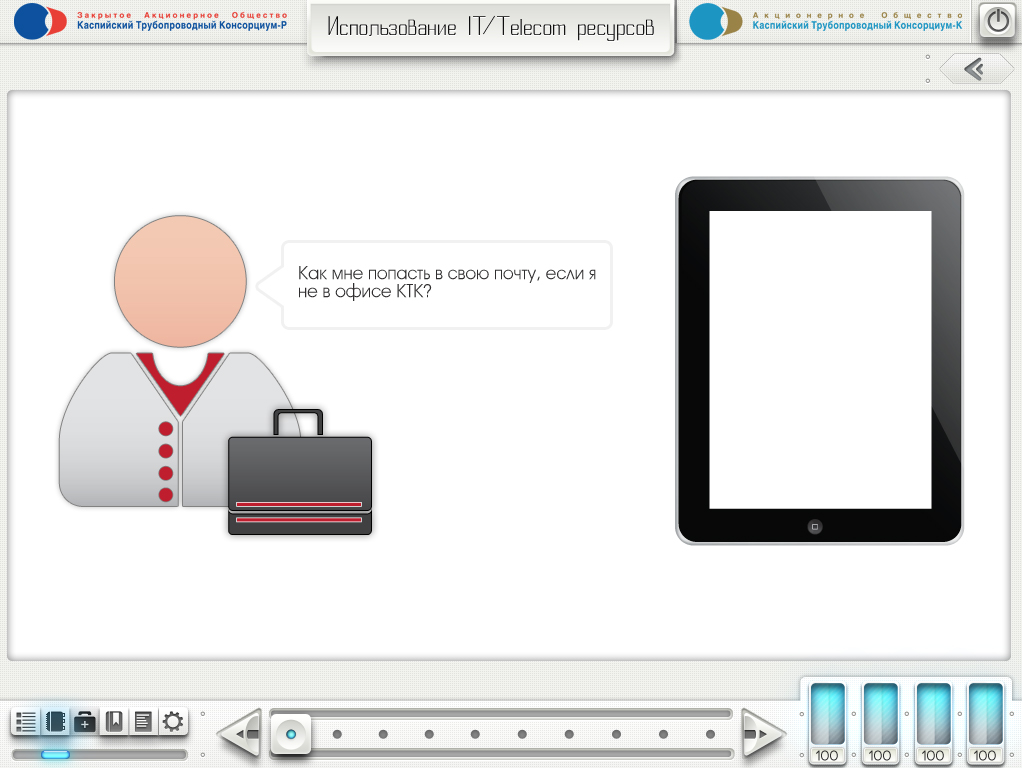
Диалог 4



Диалог 5



Диалог 6



Разработка выполнена SRC-multimedia

[www.src-multimedia.ru](http://www.src-multimedia.ru)

Результаты

Помощь

Описание элементов

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Название** | **Описание функционала, примечание** |
| **1** | Логотип | Статичное изображение.  Изображается согласно брендбуку компании – может располагаться в левом или правом углу, либо по центру вверху (в зависимости от дизайна). |
| **2** | Название мультимедийного продукта | Статичный текст |
| **3** | Приветствие | Статичный текст  Область экрана, на которой записан текст приветствия, краткое описание назначения продукта и правил работы с диалогами. |
| **4** | Кнопки «Диалог» | В интерфейсе представлено 6 кнопок, по количеству планируемых к разработке диалогов. Каждая кнопка содержит изображение клиента, с которым пользователем будет вести диалог, и текст названия диалога (название продукта для продажи).  Кнопки имеют 3 состояния:   * Неактивное – на кнопку нет воздействия. * При наведении – на кнопку наведен курсор. При этом изменяется цвет (появляется подсветка и т.п.) кнопки. * Активное – по клику на кнопку выполняется переход к экрану диалога (описание экрана см. ниже).   Примечание: в процессе разработки для еще неразработанных диалогов на месте кнопки ставится статичная картинка-заглушка с подписью «диалог находится в разработке». Кликабельная кнопка. По клику на кнопку выполняется переход к окну выбора уровня сложности. |
| **5** | Кнопка «Помощь» | Кнопка имеет символьное изображение для раздела «помощь». Кнопка имеет 3 состояния:   * Неактивное – на кнопку нет воздействия * При наведении – на кнопку наведен курсор. При этом изменяется цвет (появляется подсветка и т.п.) кнопки. * Активное – по клику на кнопку выполняется переход к окну с текстом помощи.   Окно располагается поверх стартового экрана, не полностью перекрывая его. Для сворачивания окна используется кнопка [Х] в правом верхнем углу окна.  Окно содержит текстовое описание правил работы с мультимедийным продуктом, дополняется изображениями фрагментов интерфейса. |
| **6** | about | Текст о разработчиках. Содержит гиперссылку на сайт. |
| **7** | Кнопка «Результат» | Кнопка имеет символьное изображение для раздела «Результат». Кнопка имеет 3 состояния:   * Неактивное – на кнопку нет воздействия * При наведении – на кнопку наведен курсор. При этом изменяется цвет (появляется подсветка и т.п.) кнопки. * Активное – по клику на кнопку выполняется переход к окну с таблицей результатов по каждому диалогу.   Окно располагается поверх стартового экрана, не полностью перекрывая его. Для сворачивания окна используется кнопка [Х] в правом верхнем углу окна.  Окно содержит таблицу, в которой указаны все диалоги и отображается текущий результат выполнения диалога в двух режимах - «тренажер», «экзамен». |

**ЭКРАН ДИАЛОГА**

**ОПИСАНИЕ, ВЫБОР УРОВНЯ**

Экран диалога (описание, выбор уровня сложности) открывается как окно, поверх стартового экрана. От стартового экрана остается видна верхняя шапка с логотипом и названием мультимедийного продукта и нижняя панель с кнопками «помощь», «результат» и плашкой about.

Разработка выполнена SRC-multimedia

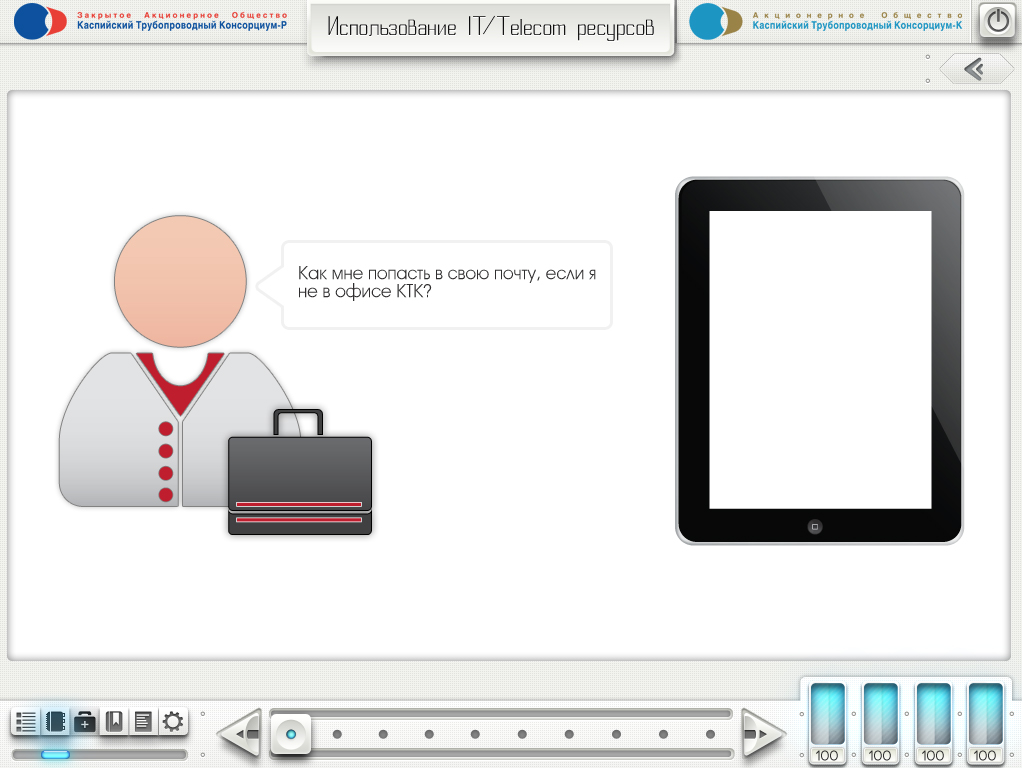
[www.src-multimedia.ru](http://www.src-multimedia.ru)

Название мультимедийного продукта

Логотип

Х

Информация о клиенте. Описание, продукта для продажи



Экзамен

Тренажер

Результаты

Помощь

Описание элементов

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Название** | **Описание функционала, примечание** |
| **1** | Экран диалога с описанием и выбором уровня сложности | Содержит статичный текст с описанием клиента, продукта, который ему необходимо. Описание дополняется статичной картинкой портрета клиента.  продать в диалогетекст и 2 кнопки – «Начальный», «Экспертный».  По клику на кнопку выполняется переход к соответствующему уровню кейса.  Примечание! Уровни сложности могут быть не во всех кейсах. Наличие указывается в сценарии (Приложения) |
| **2** | Кнопка «Закрыть» | Кнопка имеет 3 состояния:   * Неактивное – на кнопку нет воздействия * При наведении – на кнопку наведен курсор. При этом изменяется цвет (появляется подсветка и т.п.) кнопки. * Активное – по клику на кнопку выполняется закрытие экрана диалога и возврат к Стартовому экрану (где 6 портретов клиентов) |
| **3** | Кнопки выбора уровня сложности: «Тренажер», «Экзамен». | Кнопки имеют 3 состояния:   * Неактивное – на кнопку нет воздействия * При наведении – на кнопку наведен курсор. При этом изменяется цвет (появляется подсветка и т.п.) кнопки. * Активное – по клику на кнопку выполняется переход к следующему экрану – локации с диалогом.   При этом в режиме «Тренажер» на действия пользователя даются комментарии. В режиме Экзамен" диалог отображается без комментариев. |

Примечание: все остальные кнопки и статичные изображения на данном экране (кнопки «Результат», «Помощь», about) сохраняют свой функционал и работают как на стартовом экране.